(UF1459) Creación De Elementos Gráficos

Sku: PD58

Horas: 50

Formato: HTML

OBJETIVOS

Objetivo General

- Crear elementos gráficos con programas informáticos de diseño resolviendo los problemas artísticos y técnicos que conlleva.

Objetivos Específicos

- Ajustar las propiedades de los programas informáticos de diseño para la posterior creación de elementos gráficos de manera que el resultado obtenido sea viable en los diferentes sistemas de impresión.
- Realizar ilustraciones de acuerdo a las especificaciones técnicas y del proyecto utilizando programas de dibujo vectorial y tableta gráfica.
- Enviar las ilustraciones realizadas a los diferentes proveedores o clientes utilizando los diferentes sistemas de comunicación y asegurando la calidad del envío.

CONTENIDOS

Unidad didáctica 1. Ajuste de programas de dibujo vectorial

- Herramientas informáticas utilizadas en la creación de productos gráficos
- Comparación y selección de las más adecuadas para cada utilidad
- Conceptos básicos de la aplicación de la imagen en diseño gráfico
- Parámetros técnicos de reproducción
- Tratamientos gráficos de la imagen
- Modos
- Tabletas gráficas
- Formato de salida

Unidad didáctica 2. Realización de elementos gráficos utilizando programas de dibujo vectorial

- Tipos o clasificación

- Historia y tendencias de la ilustración
- Técnicas de ilustración
- Selección del tipo de ilustración adecuado a cada caso
- Técnicas de trabajar con varias imágenes
- Técnicas de trabajar con tipografía
- Técnicas de dibujo de diferentes elementos: dibujos de elementos simples y de objetos figurativos a escala
- Impresión de maquetas
- Relación entre las especificaciones del libro de estilo y la ilustración

Unidad didáctica 3. Gestión de archivos gráficos

- Almacenamiento
- Formatos
- Envío de los archivos de ilustraciones mediante distintos sistemas asegurando la calidad del envío
- Calcar mapa de bits