

UF1460_Composición De Textos En Productos Gráficos



Sku: PD59

Horas: 90

Formato: HTML

OBJETIVOS

Objetivo General

- Definir y realizar páginas maestras para la maquetación, mediante programas de edición electrónica, teniendo en cuenta las necesidades técnicas y de comunicación reflejadas en los bocetos, seleccionar caracteres tipográficos para conseguir los efectos deseados, teniendo en cuenta la arquitectura tipográfica y la maquetación, generando hojas de estilo en caso necesario.

Objetivos Específicos

- Crear páginas maestras, ordenando y clasificando los espacios, siguiendo las indicaciones de un boceto dado y utilizando un programa informático de maquetación.
- Seleccionar fuentes tipográficas en función de unas supuestas instrucciones para su realización.

CONTENIDOS

Unidad didáctica 1. Arquitectura tipográfica I

- Definición y partes del tipo
- Familias tipográficas y campos de aplicación
- Tipometría
- Originales de texto
- Aspectos a considerar para la selección de tipografías

Unidad didáctica 2. Arquitectura tipográfica II

- Factores a considerar en la composición de textos
- Principales problemas relacionados con la maquetación y la selección de tipos
- Arquitectura de la página
- Tipos de fuentes, instalación y gestión

- Normas UNE, ISO, libros de estilo
- Software de edición y compaginación de textos

Unidad didáctica 3. El formato del producto gráfico I

- Los diferentes tipos de formatos gráficos
- Peculiaridades y condicionantes de los distintos tipos de formatos
- Herramientas de composición de textos en productos gráficos

Unidad didáctica 4. El formato del producto gráfico II

- Aplicación tipográfica en formatos estándar (DINAs)
- Aplicación tipográfica en otros formatos

Unidad didáctica 5. Elaboración de maquetas de productos gráficos I

- Metodología de la creación de maquetas de productos gráficos
- Materiales para la creación de maquetas

Unidad didáctica 6. Elaboración de maquetas de productos gráficos II

- Creación de maquetas
- Creación de maquetas de packaging
- Calidad en las maquetas