



## **(UF1461) Maquetación De Productos Editoriales**

**Sku:** PD60

**Horas:** 50

**Formato:** HTML

### **OBJETIVOS**

#### **Objetivo General**

- Elaborar maquetas de prueba para visualizar el encargo, en función del tipo de producto gráfico, obtener la maqueta definitiva del producto gráfico para la aprobación del cliente, incorporando elementos gráficos, los textos y las imágenes.

#### **Objetivos Específicos**

- Crear hojas de estilo y distribuir textos e imágenes en una maqueta diseñada.
- Elaborar maqueta definitiva de productos editoriales.

### **CONTENIDOS**

#### **Unidad didáctica 1. Maquetación de un producto editorial I**

- Plataformas y software de edición de textos e imágenes
- Distribución de la página
- Creación de páginas maestras
- Elementos de la página maestra

#### **Unidad didáctica 2. Maquetación de un producto editorial II**

- Creación de hojas de estilo
- Introducción y composición de textos

#### **Unidad didáctica 3. Elaboración de maquetas de productos editoriales**

- Materiales para la creación de maquetas
- Creación de maquetas
- Impresión de maquetas

- Calidad en las maquetas