



Tecnologías que apoyan la economía circular en alojamientos turísticos en la era post covid. HOTT02

Sku: 61724IN

Horas: 20

OBJETIVOS

- Analizar las tecnologías que ayuden a cumplir con los requisitos de la economía circular contando con las indicaciones de la época pos-COVID.
- Conocer las ventajas e inconvenientes de la economía circular y el turismo circular, y las tecnologías aplicadas a ambos conceptos.
- Conocer en qué consiste el turismo sostenible como tendencia en la era pos-COVID.
- Identificar las características propias de la economía circular.
- Diferenciar la definición y características del turismo circular.
- Conocer y utilizar las herramientas que permitan a los establecimientos turísticos aplicar la economía circular y adaptarla al panorama actual del sector tras las condiciones derivadas de la alerta sanitaria.
- Distinguir las estrategias de la economía circular para aplicarlas en el sector turístico.
- Identificar las características de los destinos turísticos inteligentes y circulares.

CONTENIDOS

Aproximación a la sostenibilidad y concepto circular

Conocimiento de las tendencias del turismo en la era pos-COVID: turismo sostenible

Introducción

El camino hacia la sostenibilidad turística

Principios e hitos del turismo sostenible

Resumen

Identificación de las características de la economía circular

Introducción

Principios y características

Tecnologías aplicadas a la economía circular

Resumen

Determinación del concepto y características del turismo circular

Introducción

Turismo circular y el reto del cambio climático

Tecnologías aplicadas al turismo circular

Resumen

Implantación sostenible y circular

Conocimiento de las estrategias para la aplicación de la economía circular en el sector turístico en España

Introducción

Estrategia general

Aplicaciones tecnológicas

Resumen

Identificación de las características de los destinos turísticos inteligentes y circulares

Introducción

Principales retos de la economía circular en el sector turístico en España

Resumen