MF1443_3: Selección, elaboración, adaptación y utilización de materiales, medios y recursos didácticos en formación profesional para el empleo

Sku: 64024IN

Horas: 90

Formato: HTML

OBJETIVOS

- **Seleccionar, adaptar y/o elaborar materiales gráficos, en diferentes tipos de soportes, para el desarrollo de los contenidos atendiendo a criterios técnicos y didácticos.**
- **Utilizar medios y recursos gráficos atendiendo a criterios metodológicos y de eficiencia.**
- **Seleccionar, adaptar y/o elaborar material audiovisual y multimedia para el desarrollo de los contenidos atendiendo a criterios técnicos y didácticos.**
- **Utilizar medios y recursos audiovisuales y multimedia atendiendo a la modalidad de impartición de la formación, criterios metodológicos y de eficiencia.**

CONTENIDOS

Unidad 1. Diseño y elaboración de material didáctico impreso
Introducción
Finalidad didáctica y criterio de selección de material didáctico impreso
Características del diseño gráfico
Elementos del guión didáctico
Selección de materiales didácticos impresos según los objetivos a conseguir, respetando la normativa sobre propiedad intelectual
Aplicación de medidas de prevención de riesgos laborales y protección medioambiental en el diseño y elaboración de material didáctico impreso
Resumen

Unidad 2. Planificación y utilización de medios y recursos gráficos
Introducción
Características y finalidad didáctica
Ubicación en el espacio
Recomendaciones de utilización

Diseño de un guión con la estructura de uso en una sesión formativa
Resumen

Unidad 3. Diseño y elaboración de materiales y presentaciones multimedia
Introducción
El proyector multimedia
Presentación multimedia
Aplicación de medidas de prevención de riesgos laborales y protección medioambiental en el diseño y elaboración de una presentación multimedia
Resumen

Unidad 4. Utilización de la web como recurso didáctico
Introducción
Internet
Criterios de selección de recursos didácticos a través de la web
Resumen

Unidad 5. Utilización de la pizarra digital interactiva
Introducción
Componentes (ordenador, proyector multimedia, aplicación informática, entre otros)
Características y finalidad didáctica
Herramientas (calibración, escritura, acceso a la aplicación informática, entre otras)
Ubicación en el espacio
Recomendaciones de uso
Resumen

Unidad 6. Entorno virtual de aprendizaje
Introducción
Plataforma/aula virtual: características y tipos
Utilización de herramientas para la comunicación virtual con finalidad educativa: foros, chat, correos, etc.
Recursos propios del entorno virtual de aprendizaje
Tarea y actividades, su evaluación y registro de calificaciones
Elaboración de video-tutoriales y otros recursos con herramientas de diseño sencillas
Aplicaciones más frecuentes en la formación en línea
Resumen