



## 3D Studio Max 9

**Sku:** PC694

**Horas:** 120

**Formato:** HTML

### OBJETIVOS

- Aprender los conceptos fundamentales sobre la creación y modelado de objetos en 3D que forman una escena.
- Añadir materiales, luces y cámaras.
- Aprender a cómo animar los objetos y a realizar representaciones para obtener imágenes fijas o vídeo de las escenas.
- Aprender las técnicas de acabado o postproducción y para crear efectos especiales en las escenas.

### CONTENIDOS

**Unidad 1. Modelado**

**Unidad 2. Luces, cámaras y materiales**

**Unidad 3. Representación y animación**

**Unidad 4. Postproducción y efectos especiales**