



3D Studio Max 9

Sku: PC694

Horas: 120

Formato: HTML

OBJETIVOS

- Aprender los conceptos fundamentales sobre la creación y modelado de objetos en 3D que forman una escena.
- Añadir materiales, luces y cámaras.
- Aprender a cómo animar los objetos y a realizar representaciones para obtener imágenes fijas o vídeo de las escenas.
- Aprender las técnicas de acabado o postproducción y para crear efectos especiales en las escenas.

CONTENIDOS

Unidad 1. Modelado

Unidad 2. Luces, cámaras y materiales

Unidad 3. Representación y animación

Unidad 4. Postproducción y efectos especiales