



## **ADGD28. Scrum y metodologías ágiles para proyectos digitales**

---

**Sku:** ADGD28\_EC

**Horas:** 30

### **OBJETIVOS**

Identificar el marco de trabajo Agile y profundizar sobre la metodología Scrum para crear dinámicas más eficaces, involucrando a los usuarios finales del producto en el proceso, para maximizar el encaje productomercado.

### **CONTENIDOS**

#### **1. ANÁLISIS DE LAS METODOLOGÍAS ÁGILES**

- 1.1. Análisis de Manifiesto Ágil
  - 1.2. Estudio de Fundamentos de Scrum
- 

#### **2. IDENTIFICACIÓN DE ELEMENTOS DE SCRUM**

- 2.1. Conocimiento de Product Backlog
  - 2.2. Sprint Backlog
  - 2.3. Historias de usuario
- 

#### **3. ANÁLISIS DE LAS FASES DE SCRUM**

- 3.1. Planificación del Sprint
  - 3.2. Ejecución del Sprint
  - 3.3. Inspección y adaptación
  - 3.4. Planificación y ejecución del Sprint de un proyecto
- 

#### **4. CLASIFICACIÓN DE LOS ROLES EN LA METODOLOGÍA SCRUM**

---

- 4.1. Product Owner
  - 4.2. Scrum Master
  - 4.3. Equipo
  - 4.4. Clasificación de los roles en la metodología Scrum
- 

## **5. IMPLEMENTACIÓN DE KANBAN**

- 5.1. Introducción
  - 5.2. Análisis de las Tres reglas de Kanban
  - 5.3. Estudio de la Implementación de Kanban
  - 5.4. Implementación de Kanban
- 

## **6. DESARROLLO DE COMPETENCIAS DIGITALES**

- 6.1. Diagnóstico de conocimientos y competencias digitales con Smart Digital Model (SDM)
- 6.2. Contenido personalizado de Digital Mindset y Competencias digitales según el resultado de SDM