



## IFCD0038. Diseño de páginas webs para hostelería

**Sku:** IFCD0038\_EC

**Horas:** 100

### OBJETIVOS

Diseñar, crear y publicar una página web desde cero, además del diseño y tratamiento de imágenes y la creación de hojas de estilo entre otros elementos.

### CONTENIDOS

#### 1. Antecedentes de la comunicación en hostelería.

- 1.1. Introducción a los antecedentes del diseño y la comunicación en la hostelería.
  - 1.1.1. Conocimiento acerca de la historia del diseño.
  - 1.1.2. Comunicación y publicidad.
  - 1.1.3. Conocimiento acerca de la teoría de la percepción.
  - 1.1.4. Identificación de elementos básicos que intervienen en el diseño.
  - 1.1.5. Conocimiento de la composición de un diseño.
  - 1.1.6. Identificación acerca de las fases del diseño.
  - 1.1.7. Definición y aspectos del diseño digital.

#### 2. Identificación de los procesos a seguir en un buen diseño.

- 2.1. Aproximación e investigación inicial.
- 2.2. Realización de bocetos.
- 2.3. Planificación.

#### 3. Elementos básicos para el diseño web. Bitmaps y vectores.

- 3.1. Introducción a la tipografía.
  - 3.1.1. Uso del color.
  - 3.1.2. Creación de formas.
  - 3.1.3. Uso de imágenes.
  - 3.1.4. Gestión del contenido audiovisual.
  - 3.1.5. Aplicación de efectos (sombras, difuminados y otros).

#### 4. Aplicación de bitmaps y vectores.

- 4.1. Definición y aplicación de bitmaps. Imágenes rasterizadas.
- 4.2. Definición y uso de vectores.

4.3. Conversión de imágenes de vectorial a bitmap y viceversa.

## **5. Layout, HTML y CSS.**

5.1. Composición del layout.

5.1.1. Uso de la rejilla.

5.1.2. Composición.

5.1.3. Identificación de elementos.

5.1.4. Uso de los espacios vacíos.

5.1.5. Mantenimiento de la coherencia y consistencia.

## **6. Manejo de HTML.**

6.1. Conocimiento de los conceptos básicos del lenguaje HTML.

6.2. Aplicación de las herramientas necesarias para la creación web.

6.3. Comprensión de la estructura en HTML.

## **7. Manejo de CSS.**

7.1. Aplicación de las sintaxis.

7.2. Estructuración de las reglas en la hoja de estilo.

7.3. Conocimiento de las principales propiedades CSS y CSS3.