



IFCD075PO. HTML5 para desarrolladores gis

Sku: IFCD075PO_EC

Horas: 40

OBJETIVOS

Adquirir los conocimientos básicos en relación al lenguaje HTML5 en aspectos de visualización, geolocalización, etc. en el despliegue de mapas en la web, así como aprender a desarrollar una aplicación Web GIS mediante el lenguaje HTML5 y el uso e integración de HTML5 con la API de ArcGIS Server for JavaScript.

CONTENIDOS

1. Introducción al Lenguaje HTML5

2. Evolución del Lenguaje HTML: Nuevas Características de HTML5

- 2.1. Mejoras en el lenguaje HTML5 respecto a las anteriores versiones
 - Declaración `<!DOCTYPE>`
 - Nuevas etiquetas estructurales y semánticas
- 2.2. Soporte en el navegador para HTML5

Ejercicio guiado 1: El marcado semántico de HTML5

Ejercicio guiado 2: ¿Cómo embeber audios y vídeos?

Ejercicio guiado 3: Uso de Modernizr

3. La API Canvas

- 3.1. Introducción a la API Canvas
- 3.2. Dibujar elementos en el canvas
- 3.3. Efectos que se pueden desarrollar
- 3.4. Empleo de imágenes en el canvas
- 3.5. Uso de la API Canvas por parte de comerciales de SIG

Ejercicio guiado 4: ¿Cómo dibujar en el canvas?

Ejercicio guiado 5: Trabajando con texto en el canvas

Ejercicio guiado 6: Usando imágenes en el canvas

4. La API de Geolocalización

- 4.1. Introducción a la API de Geolocalización
- 4.2. ¿Cómo utilizar la API?
- 4.3. Posibilidades que ofrece la API de Geolocalización
- 4.4. Construir una aplicación de Geolocalización

Ejercicio guiado 7: ¿Cómo usar la API de Geolocalización?

5. Creación de Formularios, Almacenamiento Local, la Función Arrastrar y Soltar

- 5.1. La creación de formularios
 - Autocompletar
 - Enfoque automático
 - Selección de fecha
 - Validación
- 5.2. Almacenamiento local
- 5.3. Implementación de la función arrastrar y soltar

Ejercicio guiado 8: Formularios HTML5

6. Introducción a la Simbología CSS3

- 6.1. Definición de CSS
- 6.2. Cronograma CSS
- 6.3. Estado de CSS3
- 6.4. Tipos de simbología
 - Color
 - Gradientes
 - Otros
- 6.5. Novedades

7. Integración de HTML5 con la API ArcGIS Server for JavaScript

- 7.1. Integración de la API de Geolocalización con la API de ArcGIS Server
- 7.2. Cómo arrastrar y soltar archivos CSV en el Map
 - Ejemplo
- 7.3. Bookmarks en el almacenamiento local
 - Ejemplo
- 7.4. Feature Collection en el almacenamiento local
 - Ejemplo
- 7.5. Canvas con Raster Layer
 - Ejemplo
- 7.6. Cross-Origin
 - Ejemplo