



IFCD56. Introducción a la programación mobile

Sku: IFCD56_EC

Horas: 90

OBJETIVOS

Desarrollar la programación de una aplicación sencilla orientada a la web utilizando funciones y eventos, condicionales, arrays y bucles, para la gestión de datos y variables.

CONTENIDOS

1. Datos y variables

- 1.1. Tipos de datos en JavaScript y PHP
- 1.2. Variables
- 1.3. Constantes: características y funcionalidades de los diferentes tipos de datos
- 1.4. Interpolación de cadenas de texto (string) con JavaScript y PHP

2. Operadores y expresiones

- 2.1. Concepto de operador y expresión en programación
- 2.2. Clasificación de los operadores comunes en JavaScript y PHP
- 2.3. Operadores y expresiones exclusivos de PHP (PHP7)
- 2.4. Operadores y expresiones de JavaScript (ECMAScript 6+)

3. Funciones y eventos

- 3.1. Introducción a la relación HTML/CSS/JavaScript
- 3.2. Los eventos
- 3.3. Las funciones

4. Condicionales

- 4.1. Tipos de condicionales y sus funcionalidades
- 4.2. Utilización correcta de las condiciones, operadores y expresiones
- 4.3. Estructura y sintaxis

5. Arrays

- 5.1. Los arrays, características y funcionalidades
- 5.2. Sintaxis
- 5.3. Creación de arrays
- 5.4. Propiedad y métodos de los arrays

6. Bucles

6.1. Funcionalidades, características y utilidades de los bucles

6.2. Tipos de bucles y sus orientaciones

6.3. Relación de los bucles con los arrays: creación dinámica de contenido