



## IFCD75. Desarrollo de aplicaciones móviles con HTML5/CSS3/Javascript

---

**Sku:** IFCD75\_EC

**Horas:** 68

### OBJETIVOS

Capacitar para la generación solvente e independiente de código de los lenguajes HTML5, CSS3 y JavaScript con un plan formativo eminentemente práctico para el desarrollo, depuración y despliegue de aplicaciones nativas para dispositivos móviles Android.

### CONTENIDOS

#### 1. Introducción

- 1.1. Codificación de aplicaciones móviles con lenguaje HTML5
- 1.2. Aplicación de estilos con CSS3
- 1.3. Implementación de funcionalidades complejas en la app desarrollada gracias a JavaScript
- 1.4. Utilización de la biblioteca multimedia jQuery y gestión de su interacción con HTML5
- 1.5. Utilización del framework Adobe PhoneGap para el desarrollo de aplicaciones híbridas
- 1.6. Introducción al entorno de desarrollo integrado oficial para la plataforma Android, Android Studio
- 1.7. Publicación de la aplicación móvil generada

#### 2. Secciones

- 2.1. Introducción a la sintaxis de HTML5
- 2.2. Títulos y párrafos
- 2.3. Header, main y footer
- 2.4. Etiquetas section y article
- 2.5. Etiqueta aside
- 2.6. Elementos y etiquetas de bloque y de línea
- 2.7. Actividad de evaluación de los conocimientos adquiridos por el alumno

#### 3. Atributos y enlaces

- 3.1. ¿Qué son los atributos?
- 3.2. Repaso de atributos ya utilizados
- 3.3. Atributos globales importantes
- 3.4. ¿Qué son los enlaces?

- 3.5. Rutas relativas y absolutas
- 3.6. Atributos de los enlaces
- 3.7. Navegación a través de enlaces de tipo ancla
- 3.8. Actividad de evaluación de los conocimientos adquiridos por el alumno
- 4. **Listas**
  - 4.1. Listas no ordenadas
  - 4.2. Listas ordenadas
  - 4.3. Listas anidadas y atributos de las listas
  - 4.4. Actividad de evaluación de los conocimientos adquiridos por el alumno
- 5. **Formularios**
  - 5.1. Estructura básica de un formulario
  - 5.2. Input radio
  - 5.3. Input checkbox
  - 5.4. Inputs disponibles en un formulario
  - 5.5. Inputs para móviles
  - 5.6. Asociación de inputs y elementos label
  - 5.7. Select básico
  - 5.8. Select avanzado
  - 5.9. Otros elementos disponibles en formularios (ej. button)
  - 5.10. Gestión de atributos en formularios
  - 5.11. Métodos de petición HTTP: GET y POST
  - 5.12. Actividad de evaluación de los conocimientos adquiridos por el alumno
- 6. **CSS3**
  - 6.1. Sintaxis básica
  - 6.2. ¿Dónde situar nuestro CSS?
  - 6.3. Funcionamiento de los selectores
  - 6.4. Las clases y agrupación de selectores
  - 6.5. Dotación de colores e imágenes
  - 6.6. Actividad de evaluación de los conocimientos adquiridos por el alumno
- 7. **JavaScript**
  - 7.1. Sintaxis y programación básica JavaScript
  - 7.2. Funciones y arreglos
  - 7.3. Vista previa
  - 7.4. Ejercicio guionizado para consolidar formación del alumno
- 8. **jQuery y jQuery Mobile**
  - 8.1. Introducción a jQuery y jQuery Mobile
  - 8.2. Integración de archivos JavaScript y CSS
  - 8.3. Selectores jQuery
  - 8.4. Gestión de eventos
  - 8.5. Otras funciones dinámicas
  - 8.6. Introducción a AJAX
  - 8.7. Librerías básicas
  - 8.8. Acceso y gestión de los "data attributes" de los elementos
  - 8.9. Elementos de interfaz Mobile
  - 8.10. Eventos generales jQuery Mobile
  - 8.11. Actividad de evaluación de los conocimientos adquiridos por el alumno

9. **Desarrollo de aplicaciones nativas en Android Studio**
  - 9.1. Introducción y definición de herramientas necesarias
  - 9.2. Configuración de servidor web
  - 9.3. Entorno de programación Android Studio
  - 9.4. Creación y compilación de aplicación nativa
  - 9.5. Ejercicio guionizado para completar formación del alumno y el correcto despliegue de Android Studio
10. **Desarrollo de aplicaciones nativas con Adobe PhoneGap**
  - 10.1. Introducción y configuración de cuenta y sitio de Adobe PhoneGap
  - 10.2. Adaptación de aplicación HTML5 para Adobe PhoneGap
  - 10.3. Archivo de configuración y plugins
  - 10.4. Subir aplicación a sitio y crear APK
  - 10.5. Ejercicio guionizado para completar formación del alumno y el correcto despliegue de Adobe PhoneGap
11. **Publicación de la aplicación en Google Play**
  - 11.1. Introducción y consejos en la publicación de aplicaciones móviles en Google Play
  - 11.2. Gestión de actualizaciones
  - 11.3. Actividad de evaluación de los conocimientos adquiridos por el alumno
12. **Formación transversal para capacitación como desarrolladores multiplataforma**
  - 12.1. Patrones de diseño móviles
  - 12.2. Depuración y emuladores
  - 12.3. Alternativas para generar aplicaciones para iPhone e iPad
  - 12.4. Actividad de evaluación de los conocimientos adquiridos por el alumno