



MF1443_3: Selección, elaboración, adaptación y utilización de materiales, medios y recursos didácticos en formación profesional para el empleo

Sku: 70324IN

Horas: 90

OBJETIVOS

- Seleccionar, adaptar y/o elaborar materiales gráficos, en diferentes tipos de soportes, para el desarrollo de los contenidos atendiendo a criterios técnicos y didácticos.
- Utilizar medios y recursos gráficos atendiendo a criterios metodológicos y de eficiencia.
- Seleccionar, adaptar y/o elaborar material audiovisual y multimedia para el desarrollo de los contenidos atendiendo a criterios técnicos y didácticos.
- Utilizar medios y recursos audiovisuales y multimedia atendiendo a la modalidad de impartición de la formación, criterios metodológicos y de eficiencia.

CONTENIDOS

Módulo 1. Diseño y elaboración de material didáctico impreso

- Introducción
- Finalidad didáctica y criterio de selección de material didáctico impreso
- Características del diseño gráfico
- Elementos del guión didáctico
- Selección de materiales didácticos impresos según los objetivos a conseguir, respetando la normativa sobre propiedad intelectual

- Aplicación de medidas de prevención de riesgos laborales y protección medioambiental en el diseño y elaboración de material didáctico impreso
 - Resumen
-

Módulo 2. Planificación y utilización de medios y recursos gráficos

- Introducción
 - Características y finalidad didáctica
 - Ubicación en el espacio
 - Recomendaciones de utilización
 - Diseño de un guión con la estructura de uso en una sesión formativa
 - Resumen
-

Módulo 3. Diseño y elaboración de materiales y presentaciones multimedia

- Introducción
 - El proyector multimedia
 - Presentación multimedia
 - Aplicación de medidas de prevención de riesgos laborales y protección medioambiental en el diseño y elaboración de una presentación multimedia
 - Resumen
-

Módulo 4. Utilización de la web como recurso didáctico

- Introducción
 - Internet
 - Criterios de selección de recursos didácticos a través de la web
 - Resumen
-

Módulo 5. Utilización de la pizarra digital interactiva

- Introducción
 - Componentes (ordenador, proyector multimedia, aplicación informática, entre otros)
 - Características y finalidad didáctica
 - Herramientas (calibración, escritura, acceso a la aplicación informática, entre otras)
 - Ubicación en el espacio
 - Recomendaciones de uso
 - Resumen
-

Módulo 6. Entorno virtual de aprendizaje

- Introducción
 - Plataforma/aula virtual: características y tipos
 - Utilización de herramientas para la comunicación virtual con finalidad educativa: foros, chat, correos, etc.
 - Recursos propios del entorno virtual de aprendizaje
 - Tarea y actividades, su evaluación y registro de calificaciones
 - Elaboración de video-tutoriales y otros recursos con herramientas de diseño sencillas
 - Aplicaciones más frecuentes en la formación en línea
 - Resumen
-