



ARGG002PO. Diseño gráfico vectorial con Adobe Illustrator (básico)

Sku: 26438IN

Horas: 80

OBJETIVOS

- Manejar las herramientas básicas del programa Adobe Illustrator para el diseño de gráficos vectoriales.
- Conocer brevemente la historia de Adobe Illustrator y el uso que puede hacerse del mismo, teniendo en cuenta las posibilidades que ofrece en su última versión CC.
- Conocer la interfaz o espacio de trabajo de Illustrator, los elementos que la componen y cómo hacer uso de ellos y modificarlos para personalizar el espacio o para hacer más operativo el flujo de trabajo.
- Modificar figuras básicas: mover, rotar, reflejar, cambiar escala y distorsionar.
- Seleccionar colores y aplicarlos a ilustraciones.
- Usar herramientas de dibujo Lápiz, Pluma y Pincel y trabajar con símbolos.
- Aprender a trabajar con textos en un documento.
- Aprender a aplicar rellenos de diferentes tipos.
- Aplicar transparencias y cambios en la apariencia de un objeto.
- Aprender a utilizar herramientas más avanzadas como gráficas, máscaras de recorte, dibujo en perspectiva, vectorizar imágenes o animaciones, entre otras.
- Diseñar estructura de una web.
- Importar y exportar archivos.
- Describir los ajustes oportunos para imprimir documentos de manera adecuada.
- Aplicar efectos a imágenes de mapas de bits.

CONTENIDOS

UND.1. Introducción

Introducción.

Qué es Illustrator

Aplicaciones en el diseño gráfico

Cómo obtener e instalar Illustrator

Resumen.

UND.2. Entorno de trabajo

Introducción.

Descripción del espacio de trabajo
Panel de herramientas
Mesas de trabajo
Ajustes del espacio de trabajo
Manejo básico de archivos
Resumen.

UND.3. Modificación de figuras

Introducción
Dibujo de formas sencillas
Selección y manejo de objetos
Transformación de objetos
Resumen

UND.4. Herramientas de color

Introducción
Nociones básicas del color
Selección de colores
Trabajar con muestras
Aplicar un color a un dibujo
Resumen

UND.5. Pinceles y símbolos

Introducción
Dibujar con lápiz
Dibujar con pluma
Utilizando pinceles
Símbolos
Editar trazados
Manejo de contornos (trazado)
Ayudas al dibujo
Resumen

UND.6. Trabajo con textos

Introducción
Crear e insertar textos
Dar formato a los textos
Resumen

UND.7. Manejo de rellenos

Introducción
Rellenos uniformes
Degradados
Mallas
Fusiones
Resumen

UND.8. Transparencia y apariencia

Introducción

Transparencia

Apariencia

Resumen

UND.9. Usos de la herramienta

Introducción

Cómo hacer gráficas

Trabajando con pintura interactiva

Uso de máscaras de recorte

Trabajar con perspectiva

Vectorizar una imagen con Live Trace

Crear acciones

Aprendiendo a crear animaciones

Resumen

UND.10. Diseño de sitios web

Introducción

Conceptos previos

Creación de un sitio web

Otros elementos para web

Resumen

UND.11. Importación y exportación de archivos

Introducción

Importar archivos

Archivos compatibles para importar

Exportar archivos de ilustración

Resumen

UND.12. Impresión

Introducción

Imprimir

Empaquetar archivos

Resumen

UND.13. Filtros

Introducción

Manejo de bitmaps

Efectos aplicables a imágenes de mapa de bits

Atajo por teclados

Resumen