



## ARGG008PO. Edición de imágenes y tratamiento multimedia

---

**Sku:** PIN\_ARGG008PO

**Horas:** 30

**Formato:** HTML

## OBJETIVOS

Modificar imágenes utilizando una aplicación informática y diseñar e implementar la estructura de cualquier dispositivo de salida utilizando lenguajes de programación y editores de páginas en su caso.

## CONTENIDOS

### 1. Tratamiento informatizado de imágenes.

- 1.1. Conceptos básicos. Adquisición de imágenes digitales.
- 1.2. Entorno gráfico: Menús. Herramientas.
- 1.3. Área de trabajo. Resolución. Tamaño de impresión. Tamaño de pantalla. Formato.

### 2. Creación y edición de imágenes.

- 2.1. Herramientas de dibujo.
- 2.2. Edición y tratamiento del color.
- 2.3. Herramientas de selección. Efectos.
- 2.4. Operaciones comunes. Capas: Concepto. Creación y edición de capas.

### 3. Configuración de parámetros de imagen.

- 3.1. Tono. Saturación. Brillo. Contraste.
- 3.2. Formatos de imagen: Optimización de imágenes.
- 3.3. Configuración de la impresión.

### 4. Diseños interactivos y animaciones multimedia.

- 4.1. Introducción: El entorno gráfico.
- 4.2. Menús.
- 4.3. Barra de herramientas. Propiedades.

- 4.4. Herramientas de dibujo.
- 4.5. Tratamiento del color. Objetos. Capas.

## **5. El video digital.**

- 5.1. Formatos.
- 5.2. Interfaces.

## **6. Trabajo con texto.**

- 6.1. Herramientas de edición de textos. Efectos.
- 6.2. Trazados vectoriales. Herramientas y opciones.