



## IFCD023PO. Experto web y multimedia para e-commerce II

---

**Sku:** PIN615288

**Horas:** 90

### OBJETIVOS

- Adquirir las competencias y habilidades necesarias para manejar el lenguaje de programación para el diseño, desarrollo y administración de páginas web y aplicaciones multimedia

### CONTENIDOS

#### 1. Construcción de aplicaciones para internet.

- Soluciones SaaS
- Aplicaciones formulario y multiformulario
- Reutilización de código
- Elección de fuentes
- Seguridad en bases de datos
- Manejo de sesiones

#### 2. Seguridad informática.

- Riesgos en los negocios y seguridad informática
- Las soluciones de backup y antivirus
- Encriptación de las transmisiones
- Política de seguridad en las organizaciones
- Protección de datos
- Prevención del acceso a información crítica
- Almacenamiento
- Recuperación
- Borrado seguro

#### 3. Programación

- Programación orientada a objetos (O.O)

- Programación estructurada
- Principales lenguajes de programación: C++, C# (C Sharp), JAVA, JavaScript, PHP, Ruby
- Lenguajes compilados y Lenguajes interpretados y lenguaje procedural
- Lenguaje de tipo Script: PHP
- Lenguajes Mark-up: XML
- XML: usos extendidos

#### **4. Bases de datos**

- Creación y mantenimiento de bases de datos
- Arquitectura Básica de un DBMS

#### **5. Redes**

- Principios y estándares
- Componentes básicos
- Tipos de equipos
- El servidor
- El cliente
- Sincronización de datos
- NIC
- Topologías de red
- LAN y WAN
- Transmisiones de datos en una red

#### **6. Proceso de desarrollo de software**

- Documentación
- Métodos formales de desarrollo
- Prototipado
- Testing
- Planificación
- Monitorización de proyectos
- Gestión de los requisitos, correcciones en curso y control de cambios
- Escritura de código apropiada al entorno
- Herramientas de testing: Test de aceptación
- Milestones
- Test de funcionalidad, estrés y carga
- Herramientas de software para testing automatizado

#### **7. Arquitectura del software**

- Análisis
- Transformación de requerimientos en especificaciones funcionales
- Especificaciones técnicas
- Proceso de transformación
- Arquitectura empresarial
- Herramientas TOGAF certificadas
- Arquitecturas centralizadas, 2-tier, 3-tier y basadas en web

- Arquitectura orientada a web (WOA, web oriented architecture)
- Protocolo SOAP
- Middleware
- Diseño físico de una arquitectura

## **8. Cloud computing**

- Beneficios

## **9. Diseño físico de software**

- Validación del diseño físico
- Diseño físico de software
- Auditoría de software

## **10. Negocios virtuales**

- Nuevas tecnologías y necesidades de los negocios
- Software BPM (Business Process Management)
- Negocios virtuales
- Efectos de la globalización
- Internet como herramienta de creación de nuevas oportunidades Extranet
- Impacto del e-business
- Administración de relaciones con clientes (CRM)
- Administración de cadenas de suministro (SCM)
- ERP
- Desarrollo IT 2 tier basado en web
- Software de gestión documental (DMS)
- Software de gestión del conocimiento (KMS)
- Beneficios del uso de social media
- Beneficios del uso de aplicaciones móviles

## **11. SLA. Acuerdo del nivel de servicios**

- Acuerdo de nivel de servicios: SLA
- Contenido
- Niveles de uso
- Subcontratación de un SLA
- Parámetros típicos de un SLA
- Automatización
- Captura de información
- Transparencia de costes TI