



Adobe Fireworks CS4

Sku: PC655

Horas: 40

Formato: HTML

OBJETIVOS

Adobe Fireworks CS4.

- 1.1 Se estudia la aplicación Adobe Fireworks, incluida dentro de la suite Adobe Creative Suite 4, que está especializada en el trabajo con imágenes y otros elementos dirigidos a ser mostrados en páginas web.

CONTENIDOS

Unidad 1: Adobe Fireworks CS4

- 1.1 Descripción de la aplicación Adobe Fireworks, especializada en el trabajo con imágenes y otros elementos destinados a páginas web.

Introducción a Fireworks

- 2.1 Presentación del entorno de trabajo de Adobe Fireworks, paneles, herramientas, espacios de trabajo y sistema de ayuda.

Trabajo con documentos

- 3.1 Creación y configuración de documentos, modificación de archivos existentes, recorte y rotación del lienzo.

Dibujo de objetos

- 4.1 Diferencias entre imágenes vectoriales y de mapa de bits. Uso de herramientas de dibujo, herramienta Pluma y edición de trazo y relleno.

Edición de objetos

- 5.1 Técnicas de selección, remodelado de trazados y transformaciones como escalar, inclinar, distorsionar o voltear objetos.

Edición de objetos

- 6.1 Modificación de trazos y rellenos, además de creación y aplicación de estilos.

Establecer colores

- 7.1 Métodos de selección de color, modelos de color y creación de colores personalizados.

Trabajar con texto

- 8.1 Inclusión y edición de texto, revisión ortográfica, aplicación de efectos y transformación del texto.

Grupos, capas y símbolos

- 9.1 Introducción a símbolos e instancias, organización de objetos, alineación y trabajo con capas.

Mapa de bits

- 10.1 Importación y edición de imágenes de mapa de bits, selección de áreas y edición de píxeles.

Mapa de bits

- 11.1 Técnicas de retoque y mejora de imágenes: luces, sombras, corrección de color, filtros y herramientas de edición.

Mezclas, máscaras y filtros automáticos

- 12.1 Uso de modos de mezcla, máscaras vectoriales y de mapa de bits, y aplicación de filtros automáticos.

Zonas interactivas y divisiones

- 13.1 Creación de mapas de imagen, asignación de vínculos y división del documento para optimización y exportación.

Botones, rollovers y menús

- 14.1 Creación de botones dinámicos, rollovers, comportamientos y menús emergentes para páginas web.

Creación de animaciones

- 15.1 Diseño y exportación de animaciones, trabajo con estados y previsualización de resultados.

Presentaciones

- 16.1 Creación de presentaciones de imágenes y estudio de sus opciones y posibilidades.

Optimizar y exportar

- 17.1 Técnicas de optimización y exportación de imágenes en distintos formatos.

Automatización y HTML

- 18.1 Herramientas de automatización, búsqueda y reemplazo, procesamiento por lotes y configuración del HTML generado.