



Adobe Fireworks CS4

Sku: PC655

Horas: 40

Formato: HTML

OBJETIVOS

- **Descripción del curso**

- Se estudia la aplicación Adobe Fireworks CS4, incluida en la suite *Adobe Creative Suite 4*, especializada en el trabajo con imágenes para la web y otros elementos destinados a ser mostrados en páginas web. Fireworks permite crear, editar y optimizar gráficos de forma eficiente, integrando herramientas tanto para imágenes de mapa de bits como para gráficos vectoriales, lo que lo convierte en una herramienta versátil para el diseño web.

- **Introducción a Fireworks**

- La unidad presenta el entorno de trabajo de Adobe Fireworks, describiendo sus paneles, herramientas y opciones de personalización mediante distintos espacios de trabajo. También se explica el uso del sistema de ayuda integrado y la forma de gestionar configuraciones para facilitar el flujo de trabajo en proyectos orientados al diseño web.

CONTENIDOS

Adobe Fireworks CS4:

unidad 1. Trabajo con documentos

- Se explica cómo crear y configurar documentos en Adobe Fireworks, definiendo dimensiones y otros parámetros, así como las opciones para guardar, modificar documentos existentes y realizar operaciones como recortar o rotar el lienzo.

unidad 2. Dibujo de objetos

- Se presentan las diferencias entre imágenes de mapa de bits y gráficos vectoriales, y se estudian las herramientas de dibujo del programa, con especial atención a la herramienta Pluma, el trazo y el relleno de los objetos.

unidad 3. Edición de objetos I

- Incluye técnicas de edición como selección, remodelado de trazados y transformaciones: escalar, inclinar, distorsionar o voltear objetos.

unidad 4. Edición de objetos II

- Se profundiza en la edición del trazo y el relleno, así como en la creación y aplicación de estilos para uniformar el diseño.

unidad 5. Establecer colores

- Se estudian las distintas formas de seleccionar colores, los modelos de color y la creación de colores personalizados para utilizarlos en los documentos.

unidad 6. Trabajar con texto

- Se describe la inclusión y edición de texto, revisión ortográfica, aplicación de efectos, transformaciones y otras opciones avanzadas relacionadas con el texto.

unidad 7. Grupos, capas y símbolos

- Introduce los conceptos de símbolo e instancia, la organización del orden de apilamiento, alineación de objetos, distribución en capas y el trabajo con estos elementos.

unidad 8. Mapa de bits I

- Se explica cómo importar imágenes de mapa de bits, seleccionar áreas y editar píxeles directamente.

unidad 9. Mapa de bits II

- Incluye técnicas de mejora y retoque: ajuste de luces y sombras, corrección de color, filtros y herramientas de edición avanzada.

unidad 10. Mezclas, máscaras y filtros automáticos

- Se estudian los modos de mezcla, las máscaras vectoriales y de mapa de bits, y la aplicación de filtros automáticos para crear composiciones más complejas.

unidad 11. Zonas interactivas y divisiones

- Se explica cómo crear elementos destinados a páginas web, como mapas de imagen, asignar vínculos y dividir el documento en áreas optimizadas para exportación.

unidad 12. Botones, rollovers y menús

- Se estudia la creación de elementos interactivos para la web: botones, rollovers, comportamientos asociados y menús emergentes.

unida 13. Creación de animaciones

- Se explica cómo crear animaciones, gestionar sus estados, previsualizarlas y exportarlas en distintos formatos.

unidad14. Presentaciones

- Describe la creación de presentaciones de imágenes y las opciones disponibles para personalizarlas.

unidad 15. Optimizar y exportar

- Incluye técnicas para optimizar imágenes y exportarlas en el formato más adecuado según su uso final.

unida 16. Automatización y HTML

- Presenta herramientas que agilizan el trabajo: búsqueda y reemplazo, archivos de comandos, procesamiento por lotes y configuración del HTML generado por Fireworks.