



## Adobe InDesign CS6

---

**Sku:** PC665

**Horas:** 30

**Formato:** HTML

## OBJETIVOS

### Adobe InDesign CS6:

- Curso para aprender a utilizar el programa Adobe InDesign CS6. Se trata de una herramienta de autoedición para diseñar, editar y maquetar documentos. A través de este potente programa profesional se pueden crear periódicos, revistas, libros, folletos, documentos para su distribución electrónica, etc.

## CONTENIDOS

### unidad1:Adobe InDesign CS6.

- 1.1 Se estudia la aplicación Adobe InDesign CS6, que es una herramienta de autoedición, para diseñar, editar y maquetar documentos. A través de este potente programa profesional se pueden crear periódicos, revistas, libros, folletos, documentos para su distribución electrónica, etc.

### unidad 2:Introducción a InDesign.

- 2.1 Introducción al programa de maquetación y diseño de documentos Adobe InDesign CS6. Se introduce el concepto de autoedición y los principales elementos del entorno de trabajo del programa InDesign, describiendo la forma de trabajar con sus paneles. También se explica la utilización del sistema de ayuda que posee la aplicación.

### unidad 3:Contenido.

- La autoedición.

- Entorno de InDesign.
- El panel Herramientas.
- Trabajo con los paneles.
- El sistema de ayuda.
- Salir de InDesign.

#### **unidad 4: Crear documentos.**

- Se describe cómo crear y configurar nuevos documentos en el programa de autoedición Adobe InDesign CS6, además de cómo configurar las preferencias del programa para adaptarlo a como queremos que se comporte. También se presentan los principales objetos que pueden existir en los documentos, los marcos, así como las principales maneras de modificarlos: seleccionarlos, moverlos, cambiarles el tamaño, copiarlos y duplicarlos.
- Contenido:
- Características del documento.
- Preferencias de InDesign.
- Crear objetos.
- Mover marcos.
- Cambiar el tamaño.
- Copiar y duplicar.

#### **unidad 5: Trabajar con objetos.**

- Se estudia el trabajo con objetos, marcos de texto o de imagen, en el programa de autoedición Adobe InDesign CS6: asignar colores al relleno o contorno, cambiar el orden de apilamiento, alinearlos, agruparlos o bloquearlos. También se describen herramientas como el zoom, las reglas, las cuadrículas y las guías.
- Contenido:
- Asignar colores.
- Organizar objetos.
- Agrupar y bloquear.
- Visualización del documento.
- Reglas, cuadrículas y guías.

#### **unidad 6: Páginas maestras.**

- Describe lo que son, cómo se crean y cómo se trabaja con las páginas maestras en Adobe InDesign CS6, así como su relación con las páginas del documento. También se explica cómo guardar y abrir documentos y cómo utilizar plantillas.
- Contenido:
- Qué son las páginas maestras.
- Crear páginas maestras.
- Crear páginas.
- Guardar y abrir documentos.
- Trabajo con plantillas.

#### **unidad 7: Marcos de texto.**

- Explica el trabajo con los marcos de texto en Adobe InDesign CS6: crearlos, enlazarlos, importar texto, dividirlos en columnas y utilizar el editor de artículos.
- Contenido:
- Crear marcos de texto.
- Importar texto.
- Enlazar marcos.
- Dividir en columnas.
- El editor de artículos.

#### **Unidad 8:rabajar con texto I.**

- Herramientas para editar texto y aplicar formato de caracteres y párrafos: tamaño, estilo, interlineado, kerning, tracking, alineación, sangrías, letras capitulares y filetes.
- Contenido:
- Edición de texto.
- Formato de caracteres.
- Kerning y tracking.
- Formato de párrafos.
- Otras propiedades.

#### **unidad 9: Trabajar con texto II.**

- Herramientas avanzadas para trabajar con texto: tabulaciones, tablas, evitar líneas huérfanas o viudas, separación por sílabas, listas y color del texto.
- Contenido:
- Tabulaciones.
- Crear tablas.
- Juntar párrafos.
- Separar por sílabas.
- Listas.
- Color del texto.

#### **unidad 10:Estilos y otras herramientas.**

- Estilos de carácter y párrafo, revisión ortográfica, búsqueda y reemplazo y copia de atributos de texto.
- Contenido:
- Crear estilos.
- Aplicar estilos.
- Modificar estilos.
- Otras herramientas de estilos.
- Revisión ortográfica.
- Otras herramientas de texto.

#### **uindad 11: Incorporar imágenes.**

- Introducción de imágenes en documentos de Adobe InDesign CS6, tipos de imagen soportados y herramientas como cambiar tamaño, girar, efectos de vértice, ceñido de texto, objetos anclados y administración de vínculos.
- Contenido:
- Formatos de imagen.

- Marcos de imagen.
- Trabajo con marcos de imagen.
- Efectos de vértice.
- Ceñido de texto.
- Objetos anclados.
- Administración de vínculos.

#### **unidad 12:Control de la composición.**

- Herramientas para documentos largos: reorganización de páginas, pies y encabezados, secciones y saltos de artículo.
- Contenido:
  - Reorganizar las páginas.
  - Copiar objetos entre páginas.
  - Pies y encabezados de página.
  - Dividir en secciones.
  - Saltos de artículo.

#### **unidad 13: Libros.**

- Trabajo con libros en Adobe InDesign CS6: crearlos, añadir documentos, reorganizarlos, sincronizar estilos y gestionar secciones.
- Contenido:
  - Crear un libro.
  - Reorganizar el libro.
  - Sincronizar documentos.
  - Secciones de numeración.
  - Otras características.

#### **unidad 14: Exportación a PDF e impresión.**

- Opciones de impresión, marcas de impresora, separación de color, comprobación preliminar, empaquetado y creación de PDF.
- Contenido:
  - Preparar el documento.
  - Exportación a PDF.
  - Configuración de impresión.
  - Marcas y opciones avanzadas.
  - Empaquetar.