



Usabilidad y Navegabilidad Web

Sku: PA67

Horas: 20

Formato: HTML

OBJETIVOS

- Definir de modo claro y conciso la usabilidad.
- Concretar la diferencia y similitud con la accesibilidad y con el diseño.
- Conocer cómo se estructuran los sitios web.
- Explicar cómo se organizan los sitios web.
- Aprender cómo se realizan enlaces entre páginas y cómo se meten los contenidos dentro de esas páginas.
- Conocer los principios universales de la usabilidad web.
- Conocer los elementos que podemos usar.
- Aprender cómo, una vez creadas las páginas, podemos realizar un test para comprobar su grado de usabilidad.
- Conocer las pautas para que la navegación dentro de un sitio web resulte fácil e intuitiva al usuario.

CONTENIDOS

- **1. INTRODUCCIÓN**
 - La usabilidad
 - Concepto y reglas
 - Beneficios
 - La experiencia del usuario
 - La experiencia digital del usuario en el entorno web
- **2. LA ARQUITECTURA DE LA INFORMACIÓN**
 - URL o la dirección de Internet
 - Buscadores
 - Buscadores automáticos
 - Google

- Sitios Web
 - Los elementos de los contenidos en Internet: HTML, el hipertexto, los hipervínculos
 - Esquemas de organización de un sitio web: home y secciones
 - Los contenidos Web: leer mientras se navega. Los niveles de información
 - **3. USABILIDAD Y EXPERIENCIA DE USUARIO**
 - Definición y conceptos generales: utilidad, facilidad de uso, facilidad de aprendizaje y apreciación
 - Los principios de la usabilidad. Elementos principales de interacción
 - La usabilidad de la interfaz de un sitio web
 - El test de usabilidad y la evaluación heurística
 - **4. NAVEGABILIDAD**
 - Definición
 - La experiencia de usuario en la navegación: dónde estoy, dónde he estado, dónde puedo ir
 - Cómo crear un sitio navegable: niveles de navegación y niveles de información
 - Categorías
 - Consistencia
 - Innovación
 - Redundancia
 - Ir al grano
 - Menús con varios niveles
 - Enlaces
 - **5. DISEÑO VISUAL CENTRADO EN EL USUARIO**
 - Diseño Universal: introducción al diseño web
 - La importancia de la interfaz
 - La composición
 - Niveles de Prototipado
 - Heurísticas para la Evaluación de la Interfaz de Usuario
 - Sistemas de Navegación
 - **6. ACCESIBILIDAD**
 - Definición
 - Diferencias entre usabilidad y accesibilidad
 - Crear un sitio web accesible
 - Herramientas de validación
 - Marco legislativo
 - **7. PLANIFICACIÓN DE UN PROYECTO WEB 'USABLE'**
 - La experiencia de usuario: estudio del perfil, objetivos, necesidades, competencia
 - Diseño conceptual, visual y de contenidos
 - Contenidos
 - Navegación
 - Apoyos y ayudas
 - Estilo y diseño
-

- La página de inicio
- Conclusiones y evaluación