



# Usabilidad y Navegabilidad Web

**Sku:** PA67

**Horas:** 20

**Formato:** HTML

## OBJETIVOS

- Definir de modo claro y conciso la usabilidad.
- Concretar la diferencia y similitud con la accesibilidad y con el diseño.
- Conocer cómo se estructuran los sitios web.
- Explicar cómo se organizan los sitios web.
- Aprender cómo se realizan enlaces entre páginas y cómo se meten los contenidos dentro de esas páginas.
- Conocer los principios universales de la usabilidad web.
- Conocer los elementos que podemos usar.
- Aprender cómo, una vez creadas las páginas, podemos realizar un test para comprobar su grado de usabilidad.
- Conocer las pautas para que la navegación dentro de un sitio web resulte fácil e intuitiva al usuario.

## CONTENIDOS

- **1. INTRODUCCIÓN**
  - La usabilidad
    - Concepto y reglas
    - Beneficios
  - La experiencia del usuario
  - La experiencia digital del usuario en el entorno web
- **2. LA ARQUITECTURA DE LA INFORMACIÓN**
  - URL o la dirección de Internet
  - Buscadores
    - Buscadores automáticos
    - Google

- Sitios Web
  - Los elementos de los contenidos en Internet: HTML, el hipertexto, los hipervínculos
  - Esquemas de organización de un sitio web: home y secciones
  - Los contenidos Web: leer mientras se navega. Los niveles de información
  - **3. USABILIDAD Y EXPERIENCIA DE USUARIO**
    - Definición y conceptos generales: utilidad, facilidad de uso, facilidad de aprendizaje y apreciación
    - Los principios de la usabilidad. Elementos principales de interacción
    - La usabilidad de la interfaz de un sitio web
    - El test de usabilidad y la evaluación heurística
  - **4. NAVEGABILIDAD**
    - Definición
    - La experiencia de usuario en la navegación: dónde estoy, dónde he estado, dónde puedo ir
    - Cómo crear un sitio navegable: niveles de navegación y niveles de información
      - Categorías
      - Consistencia
      - Innovación
      - Redundancia
      - Ir al grano
      - Menús con varios niveles
      - Enlaces
  - **5. DISEÑO VISUAL CENTRADO EN EL USUARIO**
    - Diseño Universal: introducción al diseño web
    - La importancia de la interfaz
    - La composición
    - Niveles de Prototipado
    - Heurísticas para la Evaluación de la Interfaz de Usuario
    - Sistemas de Navegación
  - **6. ACCESIBILIDAD**
    - Definición
    - Diferencias entre usabilidad y accesibilidad
    - Crear un sitio web accesible
    - Herramientas de validación
    - Marco legislativo
  - **7. PLANIFICACIÓN DE UN PROYECTO WEB 'USABLE'**
    - La experiencia de usuario: estudio del perfil, objetivos, necesidades, competencia
    - Diseño conceptual, visual y de contenidos
      - Contenidos
      - Navegación
      - Apoyos y ayudas
      - Estilo y diseño
-

- La página de inicio
- Conclusiones y evaluación