



# Técnicas de guión multimedia

**Sku:** CT0195

**Horas:** 10

**Formato:** HTML

## CONTENIDOS

1. Análisis del storyboard. 1.1. Diagrama de casos. 1.2. Diagrama de interacción. 2. Hipermedia. 3. Sistemas de navegación interactivos. 3.1. Grados de interactividad. 3.2. Linealidad narrativa. 4. Diagramas de flujo o navegación. 5. Diagrama de árbol de información. 6. Elementos de Interfaz. 6.1. Listas. 6.2. Botones. 6.3. Menús. 7. Estados de los elementos interactivos.