



## Fuentes en proyectos audiovisuales multimedia

**Sku:** CT0199

**Horas:** 14

**Formato:** HTML

### CONTENIDOS

1. Tipos. 1.2. Gráficos. 1.3. Sonidos. 1.4. Imágenes. 2. Características. 3. Captura. 4. Formato de archivo y almacenamiento. 5. Programas de creación. edición. tratamiento y retoque.