



## Sistemas técnicos multimedia

**Sku:** CT0200

**Horas:** 21

**Formato:** HTML

### CONTENIDOS

1. Soportes multimedia. 2. Formatos multimedia. 2.1. Formatos de imagen. 2.2. Formatos de vídeo. 2.3. Formatos de audio. 2.4. Formatos de creación multimedia y tratamiento de datos (3D. VR. BBDD). 3. Equipos informáticos y arquitecturas. 4. Plataformas. 4.1. Compatibilidad e interoperabilidad. 5. Entornos tecnológicos y equipos electrónicos de consumo. 5.1. DVD-vídeo / Bluray disc. 5.2. Videoconsolas / Consolas portátiles. 5.3. Teléfonos y dispositivos móviles. 6. Entornos tecnológicos de destino. 7. Entornos tecnológicos de difusión. 8. Entornos tecnológicos de publicación o soporte. 9. Multi-medios. 10. Entornos dinámicos. 11. Conexiones con servidores. 12. Sistemas de «backup» respaldo. 12.1. Almacenamiento. 12.2. Elección. 12.3. Acceso. 12.4. Manipulación y protección de datos. 13. Herramientas de autor.