



## Uso y accesibilidad de productos multimedia

**Sku:** CT0201

**Horas:** 9

**Formato:** HTML

### CONTENIDOS

1. Beta testing o test de uso. 2. Comprobaciones de navegación e instalación. 3. Herramientas de evaluación de la accesibilidad. 4. Técnicas de evaluación de problemas de accesibilidad. 5. Aspectos a medir. Parámetros técnicos del proyecto. 6. Elaboración de cuestionarios de satisfacción / sugerencias.