



# Programas de código abierto y licencias de pago en proyectos multimedia

**Sku:** CT0206

**Horas:** 18

**Formato:** HTML

## CONTENIDOS

1. Tipología de programas de código abierto. 1.1. Características. Freeware. Linkware. Shareware. 1.2. Libre redistribución. 1.3. Creative Commons. 2. Uso de licencias de pago. 2.1. Distribución de la licencia. 2.2. Renovación y cancelación.