



# Técnicas pedagógicas del juego

**Sku:** CT0669

**Horas:** 12

**Formato:** HTML

## OBJETIVOS

- Caracterizar y organizar el juego identificando los aspectos que definen su pedagogía y lo distinguen de otros modos de intervención.

## CONTENIDOS

1. Pedagogía del juego y su valor educativo. 1.1. Funciones del juego en el desarrollo personal. 1.2. Análisis del valor social y cultural del juego y la actividad lúdica. 2. Análisis y aplicación de los distintos juegos y recursos lúdicos. 2.1. Sistemática de ordenación y catalogación de juegos: según objetivos. edades. contextos. etc. 2.2. Desarrollo y organización de los juegos y actividades lúdicas: fases. materiales. etc. 2.3. Sistemática en el desarrollo de soportes para el registro de juegos. 2.4. Recursos lúdicos: tipos. características y aplicabilidad. 3. Metodología de participación del monitor en el juego: funciones y dinamización. 4. Análisis de la interrelación entre juegos y juguetes. 5. Valoración de los centros de recursos lúdicos: definición y características. 6. Métodos de adaptación. transformación y creación de juegos. 7. Análisis y gestión de las fuentes de información sobre juegos y juguetes. 8. Análisis de los juegos físico-deportivo: deportes tradicionales. tipos. características y funciones. Organización según el contexto sociocultural. 8.1. Sistemática para la organización de juegos físicos y deportivos en diversos contextos: objetivos. materiales. reglas. condiciones. etc. 8.2. Aplicación de los deportes tradicionales al desarrollo de actividades de tiempo libre. 8.3. Análisis y gestión de las fuentes de información sobre actividades de predominio físico-deportivo.