



# Arquitectura tipográfica y maquetación en procesos editoriales

**Sku:** CT1056

**Horas:** 9

**Formato:** HTML

## CONTENIDOS

1. Definición y partes del tipo. 2. Familias tipográficas y campos de aplicación. 3. Aspectos a considerar para la selección de tipografías. 4. Factores a considerar en la composición de textos. 5. Principales problemas relacionados con la maquetación y la selección de tipos. Arquitectura de la página. 6. Normas UNE. ISO. Libros de estilo.