



# Aplicaciones De Tratamiento De Imágenes En Proyectos De Construcción

**Sku:** CT1124

**Horas:** 15

**Formato:** HTML

## CONTENIDOS

1. Gestión de formatos de importación y exportación. 2. Estructura de dibujos: píxeles. entidades. sólidos. bloques. objetos. capas; gestión de capas; gestión de versiones; historial. 3. Tratamiento de imágenes. 4. Gestión del color. 5. Efectos y filtros. 6. Administración de salida gráfica.