



# Introducción y conceptos generales de las gráficas de información (presentaciones)

**Sku:** CT1224

**Horas:** 4

**Formato:** HTML

## CONTENIDOS

1. Ejecución de la aplicación para presentaciones. 2. Salida de la aplicación para presentaciones. 3. Creación de una presentación. 4. Grabación de una presentación. 5. Cierre de una presentación. 6. Apertura de una presentación. 7. Estructura de la pantalla. 8. Apertura de una presentación. 8.1. Normal. 8.2. Clasificador de diapositivas. 8.3. Esquema.