



# Técnicas de representación gráfica en documentos

**Sku:** CT1242

**Horas:** 18

**Formato:** HTML

## CONTENIDOS

1. Representaciones gráficas. 2. Elaboración: legibilidad. representatividad. vistosidad. 3. Gráficos. 3.1. Elementos presentes en los gráficos: rangos o series del gráfico. título. leyenda. ejes. líneas de división. escalas. rótulos. fuentes. representación. 3.2. Reglas para la elaboración de gráficos. 3.3. Configuración y modificación de los elementos. 3.4. Tipos de gráficos: de líneas. de áreas. de barras. de columnas. o histogramas. polígonos. ojivas. de anillos. de radar. de superficie. de dispersión. burbujas. representación de grafos. sectores o ciclograma. de movimiento. pictogramas o de elementos. de Gantt. plannings. diagrama de flujo o de Pert. u otros a partir de datos convenientemente tabulados. 3.5. Creación paso a paso de un gráfico. Selección del tipo de gráfico. Selección de los rangos de datos. Cómo agregar una nueva serie de datos gráficos. Opciones del gráfico. Ubicación del gráfico. 3.6. Modificación del gráfico. Tipo de gráfico. Datos de origen. Opciones de gráfico. Ubicación. Agregar datos. Agregar línea de tendencia. Vista en 3D. 3.7. Borrado de un gráfico. 3.8. Integración de gráficos en documentos. 4. Elaboración de organigramas. diagramas y mapas. 4.1. Organigramas. Estructura y barra de herramientas Organigrama. Reglas de elaboración. Trabajar en el organigrama. Tamaño. posición y fondo del organigrama. Tipos de organigramas. Estilos de organigramas. 5. Tablas. 5.1. Creación de una dispositiva de tabla. Su diseño. 5.2. Filas y columnas: celdas. 5.3. Barra de herramientas: Tablas y bordes. 5.4. Introducción de datos en la tabla. movimiento y selección. 5.5. Edición de la tabla. Cambio de estructura. alto y ancho de filas y columnas. líneas. relleno. texto. 5.6. Tamaño y posición de la tabla. 5.7. Inserción de una tabla. 6. Procedimientos de integración de representaciones gráficas en documentos. 7. Impresión de gráficos. 7.1. Configuración de la impresora. 7.2. Control de impresión y procedimientos de impresión de gráficos y archivos. 8. Inter-operaciones entre aplicaciones.