



## Edición de objetos multimedia e integración en documentos

**Sku:** CT1244

**Horas:** 11

**Formato:** HTML

### CONTENIDOS

1. Utilidades y características de los recursos de proyección. 2. Vídeo-proyectores. 3. Reproducción de sistemas de vídeo y audio. 4. Tipos de formatos soportados de objetos multimedia: Imágenes, vídeo y audio. 5. Programas de edición de imágenes y sonido: Estructura y funciones. 6. Operaciones de optimización de imágenes. 6.1. Modificación. 6.2. Eliminación. 6.3. Recorte e introducción al detalle. 6.4. Modificación de efectos –color, iluminación, otros-. 6.5. Modificación de tamaño. 6.6. Reducción del espacio en memoria. 6.7. Creación de animaciones a partir de una o varias imágenes o fotografías. 7. Digitalización de imágenes a través de escáner. 8. Grabación básica de audio. 9. Procedimientos de integración de objetos multimedia en documentos.