



# Procedimientos de captura de audio y vídeo en el desarrollo de productos multimedia

**Sku:** CT1840

**Horas:** 14

**Formato:** HTML

## CONTENIDOS

### **1. Dispositivos y configuraciones de captura.**

### **2. Sistemas de compresión.**

- 2.1. Estándares de compresión.
- 2.2. Calidad necesaria y tamaño de archivo.
- 2.3. Códecs. Compatibilidad y Plataformas.
- 2.4. Aplicaciones. Del Broadcast a la web.
- 2.5. Sistemas y Configuraciones. Compresión por hardware y software.

### **3. Sistemas de difusión («Streaming»).**

- 3.1. Distribución de contenidos «En vivo» y «Enlatados».
- 3.2. Servidor de streaming. Usuarios y Ancho de banda.
- 3.3. Tipos de servidores. Tecnologías y plataformas.
- 3.4. Balanceo de Demanda.

### **4. Exportación a diferentes formatos.**

- 4.1. Compatibilidad de transformación entre formatos.
- 4.2. Pérdida de calidad o tamaño.
- 4.3. Formatos de almacenamiento y de salida.