



# Tratamiento de fuentes para productos audiovisuales multimedia

**Sku:** CT1844

**Horas:** 28

**Formato:** HTML

## CONTENIDOS

### **1. Formatos de ficheros multimedia.**

- 1.1. Clases.
- 1.2. Características.
- 1.3. Compatibilidad con sistemas y plataformas.
- 1.4. Posibilidad de conversión.

### **2. Características de las fuentes.**

- 2.1. Resolución de imagen y Resolución espacial.
- 2.2. Transparencia e incrustación.
- 2.3. Bucles de vídeo y animación de audio.
- 2.4. Canales de color y perfiles.
- 2.5. Importación/Exportación de capas y composiciones.

### **3. Imágenes vectoriales y mapa de bits.**

- 3.1. Edición de imágenes y fotomontajes.
- 3.2. Rasterización y Vectorización.
- 3.3. Ajuste de áreas de selección y máscaras.
- 3.4. Retoque de imagen.

### **4. Imágenes en movimiento.**

- 4.1. FPS y peso de archivo.

### **5. Tratamiento de audio.**

- 5.1. Limpieza.
- 5.2. Aplicación de efectos.
- 5.3. Adecuación.

### **6. Teoría del color y sus aplicaciones en relación al formato de salida.**

- 6.1. RGB y SRGB/CMYK/LAB/HSB/Hexadecimal.
- 6.2. Tratamiento del color en la señal de vídeo.

### **7. Criterios para evaluar la calidad necesaria y de salida de las fuentes.**