



# Gestión de objetos del lenguaje de guión en páginas web

**Sku:** CT1930

**Horas:** 13

**Formato:** HTML

## CONTENIDOS

### **1. Jerarquía de objetos.**

- 1.1. Descripción de objetos de la jerarquía.
- 1.2. Propiedades compartidas de los objetos.
- 1.3. Navegar por la jerarquía de los objetos.

### **2. Propiedades y métodos de los objetos del navegador.**

- 2.1. El objeto superior Window.
- 2.2. El objeto navigator.
- 2.3. URL actual (location).
- 2.4. URL visitada por el usuario.
- 2.5. Contenido del documento actual (document).
- 2.5.1. Título. color del fondo y formularios.

### **3. Propiedades y métodos de los objetos del documento.**

- 3.1. Propiedades del objeto document.
- 3.2. Ejemplos de propiedades de document.
- 3.3. Métodos de document.
- 3.4. Flujo de escritura del documento.
- 3.5. Métodos open ( ) y close ( ) de document.

### **4. Propiedades y métodos de los objetos del formulario.**

- 4.1. Propiedades principales del objeto form (Name. action. method. target).
- 4.2. Métodos del objeto form (submit. reset. get. post).

### **5. Propiedades y métodos de los objetos del lenguaje.**

- 5.1. Document (escribir texto. color fuente. color fondo. obtener elementos del documento actual HTML. título de la página).
- 5.2. Windows (open).
- 5.3. History (go).
- 5.4. Location (servidor).
- 5.5. Navigator (nombre. versión y detalles del navegador).