Los eventos del lenguaje de guión en páginas web

Sku: CT1931

Horas: 13

Formato: HTML

CONTENIDOS

1. Utilización de eventos. 1.1. Definición de eventos. 1.2. Acciones asociadas a los eventos. 1.3. Jerarquía de los eventos desde el objeto Windows. 2. Eventos en elementos de formulario. 2.1. Onselect (al seleccionar un elemento de un formulario). 2.2. Onchange (al cambiar el estado de un elemento del formulario). 3. Eventos de ratón. Eventos de teclado. 3.1. Eventos de ratón. 3.1.1. Onmousedown (al pulsar sobre un elemento de la página). 3.1.2. Onmousemove (al mover el ratón por la página). 3.1.3. Onmouseout (al salir del área ocupada por un elemento de la página). 3.1.4. Onmouseover (al entrar el puntero del ratón en el área ocupada por un elemento de la página). 3.1.5. Onmouseup (al saltar el usuario el botón del ratón que anteriormente había pulsado). 3.2. Eventos del teclado. 3.2.1. Onkeydown (al pulsar una tecla el usuario). 3.2.2. Onkeypress (al dejar pulsada una tecla un tiempo determinado). 4. Eventos de enfoque. 4.1. Onblur (cuando un elemento pierde el foco de la aplicación). 4.2. Onfocus (cuando un elemento de la página o la ventana ganan el foco de la aplicación). 5. Eventos del formulario. 5.1. Onreset (al hacer clic en el botón de reset de un formulario). 5.2. Onsubmit (al pulsar el botón de enviar el formulario). 6. Eventos de ventana. 6.1. Onmove (al mover la ventana del navegador). 6.2. Onresize (al redimensionar la ventana del navegador). 7. Otros eventos. 7.1. Onunload (al abandonar una página). 7.2. Onload (al terminar de cargarse la página o imágenes). 7.3. Onclick (al hacer clic en el botón del ratón sobre un elemento de la página). 7.4. Ondragdrop (al soltar algo que se ha arrastrado sobre la página). 7.5. Onerror (al no poderse cargar un documento o una imagen). 7.6. Onabort (al detenerse la carga de una imagen. de la página o irse de la página).