



Metodología de la programación de páginas web

Sku: CT1932

Horas: 16

Formato: HTML

CONTENIDOS

1. Lógica de programación.

- 1.1. Descripción y utilización de operaciones lógicas.
- 1.2. Secuencias y partes de un programa.

2. Ordinogramas.

- 2.1. Descripción de un ordinograma.
- 2.2. Elementos de un ordinograma.
- 2.3. Operaciones en un programa.
- 2.4. Implementación de elementos y operaciones en un ordinograma.

3. Pseudocódigos.

- 3.1. Descripción de pseudocódigo.
- 3.2. Creación del pseudocódigo.

4. Objetos.

- 4.1. Descripción de objetos.
- 4.2. Funciones de los objetos.
- 4.3. Comportamientos de los objetos.
- 4.4. Atributos de los objetos.
- 4.5. Creación de objetos.

5. Ejemplos de códigos en diferentes lenguajes.

- 5.1. Códigos en lenguajes estructurales.
- 5.2. Códigos en lenguajes scripts.
- 5.3. Códigos en lenguajes orientados a objetos.