



Elementos básicos del lenguaje de guión en páginas web

Sku: CT1933

Horas: 26

Formato: HTML

CONTENIDOS

1. Variables e identificadores. 1.1. Declaración de variables. 1.2. Operaciones con variables.
2. Tipos de datos. 2.1. Datos booleanos. 2.2. Datos numéricos. 2.3. Datos de texto. 2.4. Valores nulos. 3. Operadores y expresiones. 3.1. Operadores de asignación. 3.2. Operadores de comparación. 3.3. Operadores aritméticos. 3.4. Operadores sobre bits. 3.5. Operadores lógicos. 3.6. Operadores de cadenas de caracteres. 3.7. Operadores especiales. 3.8. Expresiones de cadena. 3.9. Expresiones aritméticas. 3.10. Expresiones lógicas. 3.11. Expresiones de objeto. 4. Estructuras de control. 4.1. Sentencia IF. 4.2. Sentencia WHILE. 4.3. Sentencia FOR. 4.4. Sentencia BREAK. 4.5. Sentencia CONTINUE. 4.6. Sentencia SWITCH. 5. Funciones. 5.1. Definición de funciones. 5.2. Sentencia RETURN. 5.3. Propiedades de las funciones. 5.4. Funciones predefinidas del lenguaje de guión. 5.5. Creación de funciones. 5.6. Particularidades de las funciones en el lenguaje de guión. 6. Instrucciones de entrada/salida. 6.1. Descripción y funcionamiento de las instrucciones de entrada y salida. 6.1.2. Almacenamiento en variables. 6.1.3. Impresión en pantalla del resultado. 6.2. Sentencia PROMPT. 6.3. Sentencia DOCUMENT.WRITE.