



# Elementos básicos del lenguaje de gui3n en p3ginas web

**Sku:** CT1933

**Horas:** 26

**Formato:** HTML

## CONTENIDOS

1. Variables e identificadores. 1.1. Declaraci3n de variables. 1.2. Operaciones con variables.
2. Tipos de datos. 2.1. Datos booleanos. 2.2. Datos num3ricos. 2.3. Datos de texto. 2.4. Valores nulos. 3. Operadores y expresiones. 3.1. Operadores de asignaci3n. 3.2. Operadores de comparaci3n. 3.3. Operadores aritm3ticos. 3.4. Operadores sobre bits. 3.5. Operadores l3gicos. 3.6. Operadores de cadenas de caracteres. 3.7. Operadores especiales. 3.8. Expresiones de cadena. 3.9. Expresiones aritm3ticas. 3.10. Expresiones l3gicas. 3.11. Expresiones de objeto. 4. Estructuras de control. 4.1. Sentencia IF. 4.2. Sentencia WHILE. 4.3. Sentencia FOR. 4.4. Sentencia BREAK. 4.5. Sentencia CONTINUE. 4.6. Sentencia SWITCH. 5. Funciones. 5.1. Defini3n de funciones. 5.2. Sentencia RETURN. 5.3. Propiedades de las funciones. 5.4. Funciones predefinidas del lenguaje de gui3n. 5.5. Creaci3n de funciones. 5.6. Particularidades de las funciones en el lenguaje de gui3n. 6. Instrucciones de entrada/salida. 6.1. Descripci3n y funcionamiento de las instrucciones de entrada y salida. 6.1.2. Almacenamiento en variables. 6.1.3. Impresi3n en pantalla del resultado. 6.2. Sentencia PROMPT. 6.3. Sentencia DOCUMENT.WRITE.