



## Gestión de la propiedad intelectual de imágenes para proyectos gráficos

**Sku:** CT2024

**Horas:** 7

**Formato:** HTML

### CONTENIDOS

1. Normativa de aplicación. 2. Como registrar las imágenes propias. 3. Derechos de reproducción y uso. 4. Derechos de manipulación. 5. Creative Commons.