



# Creación y manipulación de imágenes para proyectos gráficos

**Sku:** CT2025

**Horas:** 10

**Formato:** HTML

## CONTENIDOS

1. Collage. 2. Reutilización de imágenes. 3. Fotomontaje. 4. Ilustración. 5. Realización de ilustraciones por técnicas manuales/ infográficas. 6. Programas de creación de imagen vectorial. 7. Programas de creación de imagen por mapa de bits.