



## **Creatividad con imágenes en el retoque digital**

**Sku:** CT2029

**Horas:** 14

**Formato:** HTML

### **CONTENIDOS**

1. Software idóneo para cada caso. 1.1. Vectorial. 1.2. Mapa de bits. 2. Recursos gráficos para el tratamiento de las imágenes: 2.1. Encuadre y reencuadre. 2.2. Color; Blanco y negro. monocolor. bitono. 2.3. Recorte; Trazados. integración. 2.4. Superposición; Modos de fusión. capas de ajuste. 2.5. Collage; Fotomontaje. técnicas mixtas.