



Raster
.jpeg .gif .png



Vector
.svg

Realización de elementos gráficos utilizando programas de dibujo vectorial

Sku: CT2032

Horas: 11

Formato: HTML

CONTENIDOS

1. Tipos o clasificación 1.1. Símbolos. pictogramas. elementos figurativos. elementos abstractos 2. Historia y tendencias de la ilustración 3. Técnicas de ilustración 4. Selección del tipo de ilustración adecuado a cada caso 5. Técnicas de trabajar con varias imágenes 6. Técnicas de trabajo con tipografía 7. Técnicas de dibujo de diferentes elementos: dibujos de elementos simples y de objetos figurativos a escala 8. Impresión de maquetas 9. Relación entre las especificaciones del libro de estilo y la ilustración