



**Raster**  
.jpeg .gif .png



**Vector**  
.svg

## Realización de elementos gráficos utilizando programas de dibujo vectorial

**Sku:** CT2032

**Horas:** 11

**Formato:** HTML

### CONTENIDOS

1. Tipos o clasificación 1.1. Símbolos. pictogramas. elementos figurativos. elementos abstractos 2. Historia y tendencias de la ilustración 3. Técnicas de ilustración 4. Selección del tipo de ilustración adecuado a cada caso 5. Técnicas de trabajar con varias imágenes 6. Técnicas de trabajo con tipografía 7. Técnicas de dibujo de diferentes elementos: dibujos de elementos simples y de objetos figurativos a escala 8. Impresión de maquetas 9. Relación entre las especificaciones del libro de estilo y la ilustración