



# Metodología y calidad de la creación de maquetas de productos gráficos

**Sku:** CT2037

**Horas:** 51

**Formato:** HTML

## CONTENIDOS

1. Metodología de la creación de maquetas de productos gráficos. 2. Materiales para la creación de maquetas. 2.1. Sistema de impresión digital de pruebas. 2.2. Simulación de acabados en las maquetas. 2.3. Soportes para presentación: Cartón Pluma. PVC y otros soportes. 3. Creación de maquetas. 3.1. Especificaciones de salida para la elaboración de una maqueta. 3.2. Impresión de maquetas. 4. Creación de maquetas de packaging. 4.1. Cartones y sus propiedades. 4.2. Adhesión del diseño de cartón. 4.3. Medición de la maqueta. 4.4. Creación de troqueles manuales. 4.5. Pliegues de troquel. 4.6. Adhesivos de cierre. 4.7. Presentación. 5. Calidad en las maquetas. 5.1. Revisión de los aspectos de legibilidad y estética de la maqueta. 5.2. Corrección de maquetas para elaborar la maqueta definitiva.