



## Elaboración del prototipo o maqueta que acompaña al arte final del producto gráfico

**Sku:** CT2041

**Horas:** 19

**Formato:** HTML

### CONTENIDOS

1. Prototipos corpóreos. 1.1. Prototipo de imagen corporativa. 1.2. Papelería corporativa. señalética y publicaciones corporativas. 1.3 Prototipo editorial; Libros. revistas. 1.4. Prototipo de packaging 1.5. Maquetas con volumen. desarrollo de la caja y el troquel. 2. Prototipos Digitales. 2.1. Prototipo multimedia; Maqueta en pdf y maqueta con movimiento: creaciones de páginas y operaciones en 2D. 3. Elaboración de prototipos corpóreos. 3.1. Materiales. 3.2. Etapas de producción; Impresión. corte. hendido. troquelado. manipulación. encolado. acabado. 4. Elaboración de prototipos digitales. 4.1. Programaciones básicas. 5. Niveles de acabado de los prototipos atendiendo a los requisitos y exigencias del proyecto. 6. Prototipos especiales: efectos de tinta brillante. metalizados. alto relieves. plastificados.