



## Creación y adaptación de artes finales para e-book

**Sku:** CT2043

**Horas:** 13

**Formato:** HTML

### CONTENIDOS

1. Creación de contenidos. 1.1. Determinación de las herramientas necesarias para desarrollar el prototipo en función de: 2. El formato PDF. 3. El formato EPUB. 4. El formato XML. 5. Hojas de estilo CSS y XSL. 6. Conversores de formato. 7. Lectores de ebook. 8. Dispositivos en el mercado. 9. Resoluciones. 10. Pruebas en diferentes reproductores de e-book y PDAs con diferentes formatos de salida.