



## Gestión de la calidad y la usabilidad de productos multimedia

**Sku:** CT2046

**Horas:** 10

**Formato:** HTML

### CONTENIDOS

1. Control de la usabilidad en productos multimedia. 1.1. Problemas de Legibilidad. 1.2. Incompatibilidad de Navegadores. 1.3. Optimización del contenido. 1.4. Interfaces. resoluciones. sistemas de reproducción. 1.5. Calidad del contenido. 1.6. Estudio de la navegación. 1.7. Posicionamiento (SEO). 1.8. Accesibilidad. 2. Control de calidad en productos multimedia. 2.1. Sistemas de control de calidad: Rankings de visitas. estadísticas. 2.2. Seguimiento de la calidad. 3. Calidad y usabilidad en e-books. 3.1. Testeo en diferentes modelos de e-book. 3.2. Control de los diferentes formatos de exportación.