



Definición e identificación de la estructura y componentes principales de un computador de propósito general atendiendo a su función y utilidad

CONTENIDOS

1. Procesador. 1.1. Identificación los distintos tipos de procesadores (CISC y RISC), así como sus diferentes partes (Set de Instrucciones. Registros. Contador. Unidad métrica-Lógica. Interrupciones). 1.2. Enumeración y clasificación de los conjuntos de instrucciones principales de un procesador de la familia 80 86. 1.3. Ventajas e inconvenientes de los modelos CISC y RISC. 2. Memorias RAM y Xprom. 2.1. Descripción de los modelos de memorias RAM actuales y diferencias DDR. SDRAM. 2.2. Descripción de modelos de memorias xPROM. 2.3. Definición de memorias caches. 2.4. Niveles de caché. 2.5. Determinación de su importancia en el rendimiento del sistema. 2.6. Valoración de las memorias por velocidad y coste de unidad de almacenamiento. 3. Interfaces de entrada/salida. 3.1. Dispositivos externos. 3.2. Enumeración general de tipos de interfaces más comunes. 4. Discos. 4.1. Definición y descripción. 4.2. Identificación y localización de las partes de discos mecánicos. 4.3. Clasificación de discos por su interfaz de Entrada/Salida. 4.4. Ventajas e inconvenientes de los distintos tipos de discos. 4.5. Análisis del disco SCSI y su interfaz. 4.6. Análisis del disco de estado sólido y sus ventajas e inconvenientes como medio de almacenamiento sustitutivo de discos mecánicos. 4.7. Análisis del disco SATA y comparación con los discos PATA. 5. Familias y tipos de procesadores. 5.1. Clasificación de las familias de los procesadores basándose en su compatibilidad con el microprocesador 8086 de Intel (CISC y RISC). 5.2. Clasificación y modelos de procesador de 64 bits. 5.3. Ventajas e inconvenientes de las diferentes soluciones de los principales fabricantes. 5.4. Historia de los procesadores Intel desde el modelo 8086 a la familia Pentium. 5.5. Comparación con AMD. 5.6. Procesador Power. Ventajas y tipos de periféricos. 5.7. Clasificación por periféricos de entrada o de salida. 5.7. Introducción al lenguaje ensamblador. 5.8. Desarrollo de un supuesto práctico de identificación y ensamblado de un computador. según las pautas que se indiquen. 5.9. Sistemas operativos.