



# Elaboración de maquetas de productos gráficos en la edición

**Sku:** CT2419

**Horas:** 15

**Formato:** HTML

## CONTENIDOS

- 1. Metodología de la creación de maquetas de productos gráficos.**
- 2. Materiales para la creación de maquetas.**
  - 2.1. Sistemas de impresión digital de pruebas.
  - 2.2. Simulación de acabados en las maquetas.
  - 2.3. Soportes para presentación: Cartón Pluma. PVC y otros soportes.
- 3. Creación de maquetas.**
  - 3.1. Especificaciones de salida para la elaboración de la maqueta.
  - 3.2. Impresión de maquetas.
- 4. Impresión Láser. Plotter. Impresión digital y otros sistemas de impresión.**
- 5. Colocación en el soporte de presentación.**
- 6. Métodos adhesivos. de plegado y otros métodos.**
- 7. Calidad en las maquetas.**
  - 7.1. Revisión de los aspectos de legibilidad y estética de la maqueta.
  - 7.2. Corrección de maquetas para elaborar la maqueta definitiva.